

لأول مرة في القارة: بطولة إفريقيا للألعاب الإلكترونية تُنظم في الدار البيضاء!

لم تعد تفصلنا سوى أيام قليلة عن بطولة أفريقيا للرياضات الإلكترونية التي طال انتظارها، والإثارة تصل إلى ذروتها في الفترة الممتدة بين 17 و 21 غشت، ستصبح الدار البيضاء مركزاً للرياضات الإلكترونية الأفريقية حيث سيتنافس أفضل الرياضيين في القارة لضمان مكان في بطولة العالم للرياضات الإلكترونية في الرياض في نونبر المقبل.

وستنطلق البطولة بحفل افتتاح كبير يوم 16 غشت في المركب الرياضي محمد الخامس ممهدا الطريق لحدث لا ينسى حيث سيستعرض أكثر من 180 رياضياً من 17 دولة مهاراتهم للتنافس على ثلاثة ألقاب ألعاب في خمس مسابقات : CS2 Open، و CS2 Women، و MLBB Open، و MLBB Women، و Dota 2.

الدخول إلى بطولة أفريقيا للرياضات الإلكترونية مجاني، و لطلب الحضور يمكنك التسجيل على: <https://bitly.cx/yCn0V>

تشهد الرياضات الإلكترونية نموًا بوتيرة مذهلة في جميع أنحاء العالم، والآن حان وقت تألق أفريقيا على الساحة العالمية.

تلعب الكونفدرالية الإفريقية للرياضات الرقمية ACDS دوراً أساسياً في توحيد القارة حول الألعاب الإلكترونية. من خلال تنظيم هذه المسابقة البانافريقية الأولى، تعزز ACDS الروابط بين الدول الإفريقية وتبرز القوة الجماعية للمجتمع الرياضي الإلكتروني الإفريقي. هذا الحدث هو أكثر من مجرد مسابقة؛ إنه احتفال بالتضامن الإفريقي، والابتكار، والإمكانات الرائعة للألعاب الإلكترونية في إفريقيا.

وتمثل AEC24 علامة فارقة تاريخية باعتبارها أول بطولة للرياضات الإلكترونية في أفريقيا والتي تضفي المزيد من الإثارة.

كما تقدم البطولة لمحة عن المستقبل الواعد للرياضات الإلكترونية في القارة، تتبارى فيها أفضل المنتخبات في الدار البيضاء.

انضم إلينا للاحتفال بهذه اللحظة التاريخية للرياضات الإلكترونية الأفريقية. استعد لبطولة تقرب مجتمع الرياضات الإلكترونية من بعضه البعض.

نراكم في الدار البيضاء!

نبذة عن الكونفدرالية الإفريقية للرياضات الرقمية (ACDS):

الكونفدرالية الإفريقية للرياضات الرقمية ACDS هي الهيئة الموحدة للألعاب الإلكترونية في إفريقيا. تأسست في يونيو 2023، وتضم اليوم 46 اتحاداً عضواً موزعين في جميع أنحاء القارة. تهدف ACDS إلى الترويج وتطوير الرياضات الرقمية في إفريقيا، من خلال جمع الاتحادات الأعضاء لتعزيز الوحدة والتعاون من خلال المبادرات والمسابقات البانافريقية. تسعى ACDS إلى خلق نظام رياضي إلكتروني مستدام ومسؤول في إفريقيا، حيث تلعب دوراً مركزياً في وضع المعايير والممارسات التنظيمية للألعاب الإلكترونية في القارة.

الموقع الإلكتروني: www.acdsports.org

تويتر: [@AfricanCDS](https://twitter.com/AfricanCDS)

إنستغرام: [@Africanccds](https://www.instagram.com/Africanccds)

فيسبوك: [@Africanccds](https://www.facebook.com/Africanccds)

نبذة عن الجامعة الملكية المغربية للألعاب الإلكترونية (FRMJE):

الجامعة الملكية المغربية للألعاب الإلكترونية FRMJE ، تأسست في دجنبر 2020 ، تدخل ضمن السياسة التنموية التي يقودها جلالة الملك محمد السادس نصره الله . تشمل مهامها تعزيز ممارسة الألعاب الإلكترونية بشكل مسؤول، وتنظيم البطولات، وإقامة دورات تدريبية للاعبين، وتعزيز جاذبية المغرب، ودعم التحول الرقمي للرياضة المغربية. FRMJE تهدف أيضاً إلى جعل المغرب مركزاً للألعاب الإلكترونية في إفريقيا، كما تلعب أيضاً دوراً مركزياً في إنشاء اتحاد إفريقي للألعاب الإلكترونية.

الموقع الإلكتروني: www.frmje.ma

تويتر: [@frmjeofficiel](https://twitter.com/frmjeofficiel)

إنستغرام: [@frmjeofficiel](https://www.instagram.com/frmjeofficiel)

فيسبوك: [@frmjeofficiel](https://www.facebook.com/frmjeofficiel)

نبذة عن الاتحاد الدولي للرياضات الإلكترونية (IESF):

الاتحاد الدولي للرياضات الإلكترونية IESF هو الهيئة الموحدة للرياضات الإلكترونية العالمية. تأسس في عام 2008 من قبل تسع دول أعضاء، ويضم اليوم 144 اتحاداً عضواً موزعين على ست قارات. يجمع IESF جميع الأطراف الفاعلة في مجال الألعاب الإلكترونية لإنشاء نظام موحد، مكرس لتطوير الألعاب المستدامة والمسؤولة على الصعيد العالمي. تعد بطولة العالم (WE CHAMPIONSHIPS) التي ينظمها IESF أكبر حدث رياضي متعدد الرياضات الإلكترونية في العالم. تنظم L'IESF أيضاً كل سنة بطولات عالمية للرياضات الإلكترونية لدعم أعلى معايير حكومة الرياضات الإلكترونية على مستوى العالم.

الموقع الإلكتروني: iesf.org

تويتر: [@iesf_official](https://twitter.com/iesf_official)

إنستغرام: [@iesf_official](https://www.instagram.com/iesf_official)

فيسبوك: [IESF](https://www.facebook.com/IESF)

لينكدان: [IESF](https://www.linkedin.com/company/IESF)